

Lizenzmodell und Subscription

Scout Enterprise Management Suite 14 und eLux RP 4 / eLux RP 5

White Paper

Stand: 2018-12-14

0. Rechtliche Hinweise	2
1. Lizenztypen	3
1.1. Client Betriebssystem-Lizenz	4
1.2. Scout Enterprise Management-Lizenz	5
1.3. Anwendungs-Lizenz	6
1.4. Lizenzierungs-Beispiele	7
1.5. Subscription	9
2. Aktivierung der Lizenzen	10
2.1. Varianten zur Lizenz-Aktivierung	10
2.2. Anwendungs-Lizenzen aktivieren	12
2.3. Anwendungs-Lizenzen rückspeichern	12
3. Subscription	13
3.1. Laufzeit und Gültigkeit	13
3.2. Verwaltung der Subscription-Informationen	14
3.3. Zuordnungsverfahren	15
3.4. Subscription ohne Scout Enterprise-Server	16

0. Rechtliche Hinweise

© 2018 Unicon Software Entwicklungs- und Vertriebsgesellschaft mbH

Die vorliegende Dokumentation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte sind vorbehalten. Kein Teil dieser Dokumentation darf ohne unsere Genehmigung in irgendeiner Form vervielfältigt werden. Technische Änderungen vorbehalten. Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet. Gleichwohl übernehmen wir weder juristische Verantwortung noch Haftung für die Richtigkeit, Vollständigkeit und Aktualität der bereitgestellten Informationen.

eLux® und Scout Enterprise Management Suite® sind eingetragene Marken der Unicon Software Entwicklungs- und Vertriebsgesellschaft mbH in der Europäischen Union und in den USA.

Alle anderen Produktnamen sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

Unicon Software Entwicklungs- und Vertriebsgesellschaft mbH
Ludwig-Erhard-Allee 26
76131 Karlsruhe
+49 (0) 721 96451-0

1. Lizenztypen

Zur Nutzung von eLux auf einem Client ist eine Client Betriebssystem-Lizenz erforderlich. Um einen Client durch die Scout Enterprise Management Suite zu verwalten, ist zusätzlich eine Scout Enterprise Management-Lizenz erforderlich.

Über unsere autorisierten Partner können Sie Lizenzen für unsere Produkte und die von uns unterstützten Anwendungen bestellen:

Client Betriebssystem-Lizenz (eLux-Lizenz)	Nutzung der eLux-Software am Client
Scout Enterprise Management-Lizenz	Verwaltung des Clients über Scout Enterprise
Anwendungs-Lizenz	Nutzung von Anwendungen mit gesonderter Lizenzierung, beispielsweise PowerTerm
Subscription	Bezugsberechtigung für allgemeinverfügbare Aktualisierungen und Upgrades (Abonnementlizenzen) (optional)

Eine Übersicht über alle von einem Scout Enterprise-Server verwalteten Lizenzen und über die Subscription erhalten Sie in der Scout Enterprise-Konsole unter **Optionen > Lizenzinformation...**

Subscription ist keine Lizenz im engeren Sinne, wird aber aus organisatorischen Gründen wie eine Lizenz verwaltet und in der **Lizenzinformation** dargestellt. Subscription ist nicht zur Lizenzierung der Produkte erforderlich, sondern gewährleistet als Abonnement den Bezug von Aktualisierungen und Upgrades.

Lizenz-Informationen, die am Client gespeichert werden, sind in einem Bereich abgelegt, der bei Anwendung der eLux- und Scout Enterprise-Verfahren für Recovery nicht überschrieben wird. Bei Verwendung von Drittanbieter-Produkten (beispielsweise für Flash-Formatierung) geht die Lizenz-Information verloren.

1.1. Client Betriebssystem-Lizenz

Lizenziert wird die Nutzung von Client-Hardware mit eLux. Die eLux-Lizenz wird am Client in einem schreibgeschützten Bereich des Speichermediums gespeichert.



Hinweis

Wenn der Client durch Scout Enterprise verwaltet werden soll, ist zusätzlich eine Scout Enterprise Management-Lizenz erforderlich.

Windows -Clients können ebenfalls über Scout Enterprise verwaltet werden. Die Lizenzierung des Windows-Betriebssystems erfolgt durch den Hardware-Hersteller und ist kein Bestandteil der Lizenzierungs-Mechanismen von Unicon.

Lizenzierungsverfahren:

Verfahren	Beschreibung
Integrierte eLux-Lizenz ab Werk	Thin Clients, die ab Werk bereits mit einer eLux-Lizenz ausgestattet sind, erfordern keine weitere Aktivität zur Lizenzierung.
Neue eLux-Lizenz lokal am Client	Die neue eLux-Lizenz wird manuell im Dialog eLux-Lizenz-information lokal am Client eingetragen.
Neue eLux-Lizenz über Scout Enterprise	Der Schlüssel für neue eLux-Lizenzen wird im Dialog Lizenz-information der Scout Enterprise-Konsole eingetragen. Die Verteilung erfolgt automatisch an alle eLux-Clients ohne eLux-Lizenz, die den Scout Enterprise-Server kontaktieren.
Rückgespeicherte eLux-Lizenz über Scout Enterprise	<p>Durch Löschen eines Clients in der Scout Enterprise-Konsole wird die eLux- Lizenz des gelöschten Clients am Scout Enterprise-Server rückgespeichert. Damit ist die Lizenz wieder verfügbar.¹ Die Verteilung erfolgt automatisch an eLux-Clients ohne eLux-Lizenz, die den Scout Enterprise-Server kontaktieren.</p> <p>Beispiele: Austausch der Thin Client-Hardware, Migration vom PC zum Thin Client</p>

¹Nur für eLux RP-Lizenzen

1.2. Scout Enterprise Management-Lizenz

Lizenziert wird die Verwaltung von eLux-Clients und Windows-Clients durch Scout Enterprise, und zwar pro Client. Die Summe der zu verwaltenden Clients ergibt die Anzahl der erforderlichen Scout Enterprise Management-Lizenzen. Die Scout Enterprise Management-Lizenzen werden am Scout Enterprise-Server gespeichert.

Darüber hinaus können bei bestimmten Hardware-Herstellern (OEM-Partner) Thin Clients bestellt werden, die ab Werk mit einer eLux-Lizenz und einer Scout Enterprise Management-Lizenz ausgestattet sind. Hierbei handelt es sich um eine sogenannte "integrierte eLux"- und eine "Scout Enterprise-builtin"-Lizenz.

Eine "Scout Enterprise-builtin"-Lizenz wird am Client gespeichert, eine Server-gespeicherte Management-Lizenz ist daher nicht notwendig.

Lizenzierungsverfahren:

Verfahren	Beschreibung
Integrierte Scout Enterprise Management-Lizenz ab Werk (builtin)	Thin Clients, die ab Werk bereits mit einer eLux- und einer Scout Enterprise Management-Lizenz ausgestattet sind, erfordern keine weitere Aktivität zur Lizenzierung.
Neue Scout Enterprise Management-Lizenz über Scout Enterprise	Neue Scout Enterprise Management-Lizenzen werden im Lizenz-Dialog der Scout Enterprise-Konsole (Optionen > Lizenzinformation...) eingetragen.
Rückgespeicherte Scout Enterprise Management-Lizenz über Scout Enterprise	Durch Löschen eines Clients in der Scout Enterprise-Konsole wird die Scout Enterprise Management-Lizenz des gelöschten Clients wieder verfügbar.

1.3. Anwendungs-Lizenz

Anwendungen von bestimmten Drittanbietern wie z.B. PowerTerm Terminal-Emulation erfordern ebenfalls eine Lizenzierung.

Nach Installation eines lizenzpflichtigen Software-Paketes fordert der Client die entsprechende Lizenz beim Scout Enterprise-Server an. Ein Aufruf der lizenzpflichtigen Software ist hierzu nicht notwendig.

Die Anwendungs-Lizenzen werden am Client gespeichert.

Lizenzierungsverfahren:


Verfahren	Beschreibung
Neue Anwendungs-Lizenz lokal am Client	Die neue Anwendungs-Lizenz wird manuell im Dialog eLux-Lizenz-information , lokal am Client eingetragen.
Neue Anwendungs-Lizenz über Scout Enterprise	Neue Anwendungs-Lizenzen werden in der Scout Enterprise-Konsole eingetragen.
Rückgespeicherte Anwendungs-Lizenz über Scout Enterprise	Vor dem Löschen eines Clients in der Scout Enterprise-Konsole muss die Anwendung deinstalliert werden (Ausnahme: Fluendo). Dadurch wird die Anwendungs-Lizenz des gelöschten Clients am Scout Enterprise-Server rückgespeichert und die Lizenz ist wieder verfügbar.
Rückgespeicherte Fluendo-Lizenz über Scout Enterprise	Ab Scout Enterprise Management Suite Version 14.6 und eLux RP 5.2 wird eine Fluendo-Lizenz automatisch rückgespeichert, wenn ein Client mit Fluendo-Lizenz in der Scout Enterprise-Konsole aus der Infrastruktur gelöscht wird. Alternativ (ab Scout Enterprise Management Suite Version 14.8 und eLux RP 5.4) wird eine Fluendo-Lizenz durch die Deinstallation der Fluendo-Software auf dem Client – ohne Löschen des Clients – rückgespeichert. Damit ist die Lizenz wieder verfügbar und kann von einem anderen Client genutzt werden.

1.4. Lizenzierungs-Beispiele

Legende

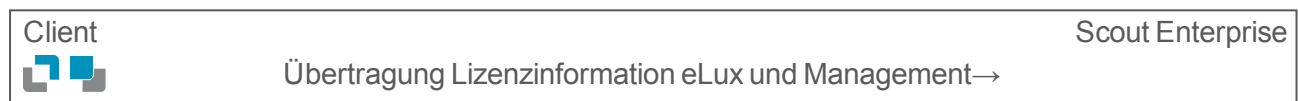
 eLux-Lizenz

 Scout Enterprise Management-Lizenz

 Anwendungs-Lizenz (Software von Drittanbietern wie PowerTerm)

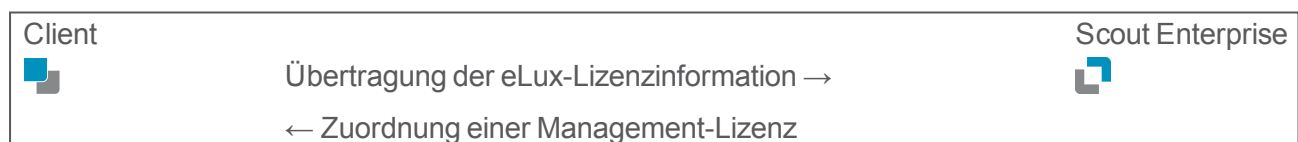
Integrierte eLux- und Scout Enterprise builtin-Lizenz ab Werk des Hardware-Herstellers (OEM-Partner)

Der Thin Client übermittelt beim ersten Kontakt zum Scout Enterprise-Server die Lizenzinformationen seiner am Client gespeicherten eLux- und Scout Enterprise Management-Lizenz.



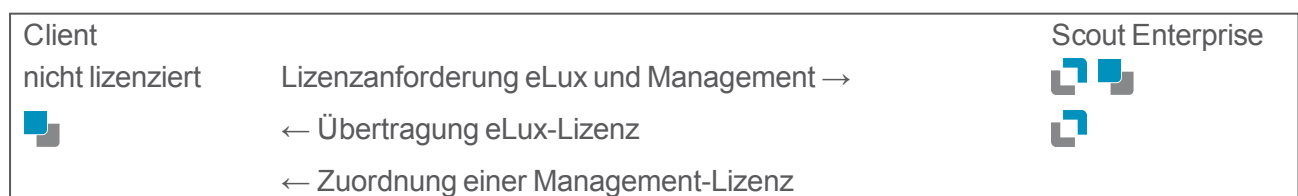
Neue eLux-Lizenz lokal am Client und Scout Enterprise Management-Lizenz über Scout Enterprise

Nachdem die neue eLux-Lizenz manuell am Client eingetragen wurde, übermittelt der Client beim ersten Kontakt zum Scout Enterprise-Server die Lizenzinformationen seiner am Client gespeicherten eLux-Lizenz. Der Scout Enterprise-Server ordnet dem Client eine Management-Lizenz zu.



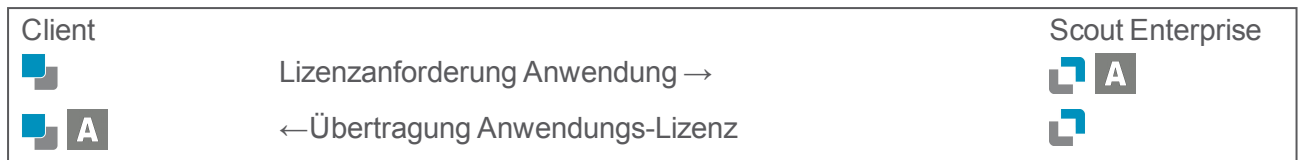
Neue eLux- und Scout Enterprise Management Lizenz über Scout Enterprise

Der Client kontaktiert den Scout Enterprise-Server und fordert eine eLux- und eine Scout Enterprise Management-Lizenz an. Der Scout Enterprise-Server überträgt die eLux-Lizenz zum Client und ordnet dem Client eine Scout Enterprise Management-Lizenz zu.



Neue Anwendungs-Lizenz über Scout Enterprise

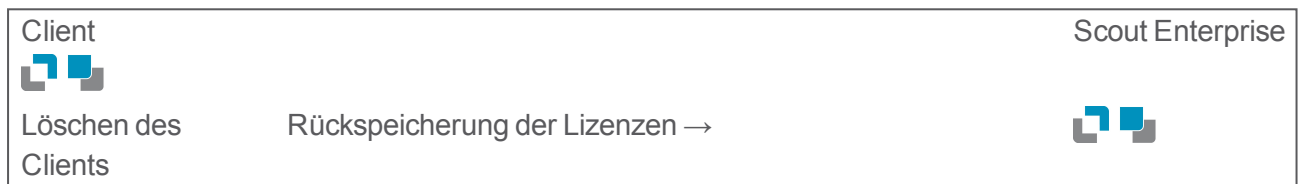
Ein lizenzierter Client kontaktiert den Scout Enterprise-Server und fordert eine Anwendungs-Lizenz an. Der Scout Enterprise-Server überträgt die Anwendungs-Lizenz zum Client.



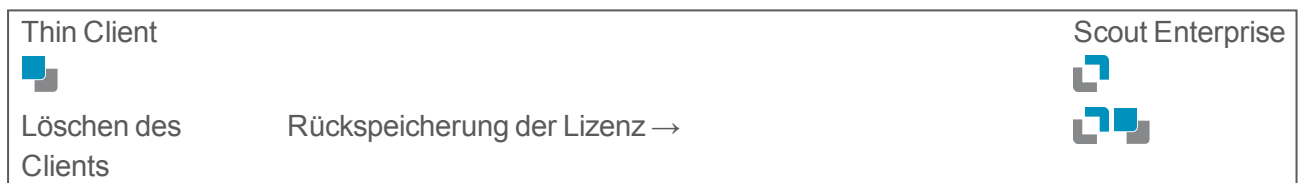
Rückgespeicherte eLux- und Scout Enterprise Management-Lizenz über Scout Enterprise

Durch Löschen eines Thin Clients in der Scout Enterprise-Konsole werden dessen Lizenzen am Scout Enterprise-Server rückgespeichert und sind somit wieder verfügbar. Ein unlizenzierter Client kann diese Lizenzen anfordern.

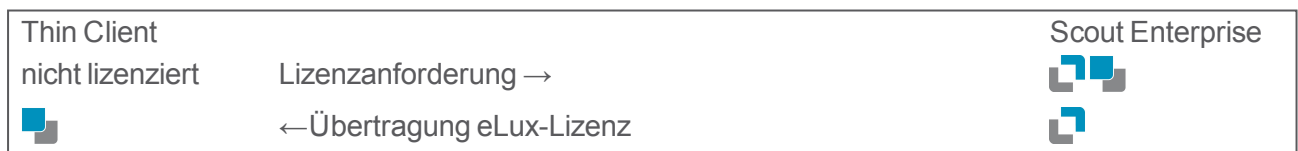
Variante 1: Am Client gespeichert ist eine integrierte eLux-Lizenz mit Scout Enterprise-builtin



Variante 2: Am Client gespeichert ist eine eLux-Lizenz über Scout Enterprise



In beiden Fällen wird die Lizenz wieder an einen neuen Client abgegeben, sobald sie angefordert wird:



1.5. Subscription



Hinweis

Subscription wird zusammen mit den Lizenzen in der **Lizenzinformation** verwaltet und dargestellt. Subscription ist nicht zur Lizenzierung der Produkte erforderlich, sondern gewährleistet als Abonnement ein Bezugsrecht für allgemein verfügbare Aktualisierungen und Upgrades.

Das Recht zur Aktualisierung und zum Upgrade von eLux und Scout Enterprise Management mit neuer Software und Anwendungsversionen erfordert stets ein zum Zeitpunkt des Bezugs gültiges Abonnement (Subscription).

Das Abonnement beinhaltet jedoch keinen Anspruch auf die Entwicklung, Bereitstellung oder Veröffentlichung bestimmter oder spezifischer Aktualisierungen oder Upgrades.

Innerhalb des Gültigkeitszeitraumes können Sie auf neuere Software-Versionen von eLux, Scout Enterprise und den von uns unterstützten Anwendungen updaten.

Die Subscription-Informationen werden am Scout Enterprise-Server gespeichert und im **Geräte-**, **Enterprise-** oder **OU-**Modus verwaltet. Bei Clients, die nicht über Scout Enterprise verwaltet werden, findet die Berechnung der Subscription lokal am Thin Client statt.

Für weitere Informationen siehe [Subscription](#) und [Zuordnungsverfahren](#).

2. Aktivierung der Lizenzen

Über unsere autorisierten Partner (siehe Webseite) können Sie Lizenzen für unsere Produkte und die von uns unterstützten Anwendungen bestellen. Sie erhalten dann ein Lizenz-Zertifikat, das Art und Anzahl der bestellten Lizenzen mit **License Base Key** enthält.

Für weitere Informationen zur Vorgehensweise siehe [Neue Lizenzen erfassen](#) in der Kurzanleitung **Lizenzverwaltung**.

2.1. Varianten zur Lizenz-Aktivierung

Ihr Lizenz-Zertifikat enthält Art und Anzahl der bestellten Lizenzen. Jedem Lizenztyp ist ein **License Base Key** zugeordnet. Mit dem License Base Key aktivieren Sie alle Lizenzen eines Lizenztyps. Der License Base Key ist eine 17-stellige Zeichenfolge.



Achtung

Die Lizenzen können nur nach einer der beiden Varianten pro Lizenzschlüssel aktiviert werden. Eine falsch gewählte Aktivierungsvariante kann nicht rückgängig gemacht werden; der Lizenzschlüssel kann nicht reaktiviert werden. Im Falle einer Falschaktivierung besteht kein Anspruch auf kostenlosen Ersatz gegenüber dem Lizenzgeber.

Neben der Standard-Methode (**License distributed by Scout**), die den Scout Enterprise-Server zur Lizenzierung nutzt, können Sie alternativ für eLux RP5-Clients¹ eine lokale Lizenzierung mit der **License Splitting**-Methode durchführen. Die beiden Methoden werden als Schaltflächen auf unserer Webseite angezeigt.

	License distributed by Scout	License splitting (Sonderfall)
Umgebung	Clients werden durch die Scout Enterprise Management Suite verwaltet	wenige Clients ohne Verwaltung
Aufwand	Lizenzen werden für gesamte Anzahl in einem Schritt erfasst und automatisch an die Clients verteilt	Lizenzen müssen lokal an jedem Client eingetragen werden
Installierte Scout Enterprise Management Suite	erforderlich	nicht erforderlich
Scout Enterprise Management-Lizenzen	✓	—
Subscription	✓	—
Client Betriebssystem-Lizenzen	✓	✓ bis eLux RP 5

¹oder älter

	License distributed by Scout	License splitting (Sonderfall)
Anwendungs-Lizenzen Fluendo Codec Pack	✓	—
Anwendungs-Lizenzen PowerTerm	✓	✓ bis eLux RP 5

2.2. Anwendungs-Lizenzen aktivieren

Lizenzen von Drittanbietern wie beispielsweise Fluendo Codec Pack-Lizenzen ([Fluendo SA](#)) oder PowerTerm-Lizenzen ([Ericom Software Ltd.](#)) können ebenfalls über unsere autorisierten Partner (siehe Webseite) erworben werden.



Hinweis

Anwendungs-Lizenzen können Sie nur über die Variante **License distributed by Scout** und die Scout Enterprise-Konsole aktivieren (Ausnahme: [splittbare Lizenzen](#)). Wenn Sie die Scout Enterprise Management Suite nicht zur Verwaltung von Clients einsetzen, können Sie sie als reinen Lizenzserver ohne Management-Lizenz verwenden.



Folgen Sie den Anweisungen unter [Neue Lizenzen erfassen](#) in der Kurzanleitung **Lizenzverwaltung**.

Nach dem Aktivieren der Lizenzen erweiterte sich die Anzahl der verfügbaren Drittanbieter-Lizenzen um die Anzahl der neuen Lizenzen. Die verfügbaren Drittanbieter-Lizenzen werden automatisch Clients zugewiesen, auf denen eine Drittanbieter-Software installiert, aber noch nicht lizenziert ist.

2.3. Anwendungs-Lizenzen rückspeichern

Anwendungs-Lizenzen von Drittanbietern können vom Client wieder entfernt und an Scout Enterprise zurückgegeben werden. Für bestimmte Anwendungen am Client genügt das Löschen des Clients in der Scout Enterprise-Konsole nicht, stattdessen muss die Anwendung deinstalliert werden.



Hinweis

Die Deinstallation der Anwendung am Client ist für folgende Drittanbieter-Produkte notwendig:

- Fluendo Playback Plugins (bis Scout Enterprise Management Suite Version 14.5 und eLux RP 5.1)
Für weitere Informationen siehe [Anwendungs-Lizenz](#).
 - PowerTerm InterConnect
-

Anwendungs-Lizenzen an Scout Enterprise zurückgeben

1. Entfernen Sie das entsprechende Software-Paket aus der IDF für die relevanten Clients. Für weitere Informationen siehe [IDF erstellen](#) im ELIAS-Handbuch.
2. Führen Sie für die relevanten Clients ein Update aus.

Die Anwendung auf dem Client wird deinstalliert. Die Anwendungs-Lizenz geht zurück an Scout Enterprise und ist wieder verfügbar.

3. Subscription

Subscription berechtigt Sie zur Aktualisierung und zum Upgrade unserer Produkte durch neue Ausgaben und neue Versionen der Software.

Subscription ist eine Abonnementlizenz, die gewährleistet, dass eLux und Scout Enterprise Management Suite neueste Software-Technologien, Funktionen und Hardware unterstützen. Subscription beinhaltet jedoch keinen Anspruch auf die Entwicklung, Bereitstellung oder Veröffentlichung bestimmter oder spezifischer Aktualisierungen oder Upgrades.

Innerhalb des Gültigkeitszeitraumes können Sie auf neuere Software-Versionen updaten. Dies erfolgt über unser technisches Portal www.mylux.com.

Subscription beinhaltet im einzelnen den Anspruch für den lizenzierten Zeitraum auf

- Updates auf neuere Versionen des Betriebssystems eLux¹
- Updates auf neuere Versionen der Scout Enterprise Management Suite inklusive aller Komponenten
- Updates auf neuere Versionen des Scout Enterprise-Dashboard
- Updates auf neuere freigegebene Anwendungsversionen
- Migration von eLux RP4 auf eLux RP5

Ab Scout Enterprise Management Suite Version 11 und eLux RL/eLux RP wird die Subscription-Information ausgewertet und zusammen mit den Lizenz-Informationen transparent dargestellt in der Scout Enterprise-Konsole unter **Optionen > Lizenzinformation...**



Hinweis

Subscription wird zusammen mit den Lizenzen verwaltet. Subscription ist jedoch nicht zur Lizenzierung der Produkte erforderlich, sondern gewährleistet als Abonnement das Recht zum Bezug von Aktualisierungen und Upgrades.

¹bis eLux RP 5.x

3.1. Laufzeit und Gültigkeit

Jede eLux-Lizenz beinhaltet das Recht auf neue Ausgaben und neue Versionen (Aktualisierungen und Upgrades) der Software für einen Gültigkeitszeitraum von 12 Monaten. Der Gültigkeitszeitraum beginnt mit der erstmaligen Nutzung der eLux-Lizenz am Thin Client und ist unabhängig von der Nutzungshäufigkeit.

Nach Ablauf des Gültigkeitszeitraumes ist die Nutzung von eLux und Scout Enterprise weiterhin uneingeschränkt möglich. Für das Customizing der Firmware-Images können Sie weiterhin alle Software-Pakete verwenden, deren Erstelldatum vor dem Ablauf des Gültigkeitszeitraumes liegt. Lediglich neuere Software-Pakete können ohne neue Abonnementlizenzen (Subscription) nicht mehr auf den Clients installiert werden.

Durch den Erwerb weiterer Subscription können Clients mit einer eLux-Lizenz, deren Subscription-Gültigkeitszeitraum abgelaufen ist, wieder mit neuen Ausgaben und neuen Versionen der Software versorgt werden. Subscription beinhaltet auch die Nutzung aller neuen Ausgaben und neuen Versionen der Software für die Scout Enterprise Management Suite und die unterstützten Anwendungen.

Eine Subscription-"Lizenz" gewährleistet den Bezug von Aktualisierungen und Upgrades über einen Zeitraum von 12 Monaten für ein Gerät. Die Subscription beinhaltet jedoch keinen Anspruch auf die Entwicklung, Bereitstellung oder Veröffentlichung bestimmter Aktualisierungen oder Upgrades. Zusätzliche Subscription kann für einen Client schon vor Ablauf der bisherigen Subscription zur Verfügung gestellt werden. Nutzungszeiträume ohne Subscription werden automatisch rückwirkend berücksichtigt.

Subscription kann über unsere Partner (siehe www.unicon-software.com/partner) bestellt werden.

3.2. Verwaltung der Subscription-Informationen

Die Verwaltung der Subscription-Informationen erfolgt am Scout Enterprise-Server, entweder einzeln pro Gerät oder zusammengefasst zu Pools. Drei verschiedene Modi stehen zur Verfügung:

- **Geräte-Modus** (Standardeinstellung)
Die Subscription wird für jeden Client individuell in Scout Enterprise zugewiesen und verwaltet. Unterschiedliche Laufzeiten sind möglich. Läuft die Gültigkeit ab, muss der Client mit neuer Subscription versorgt werden, um update-fähig zu bleiben.
- **Enterprise-Modus**
Die gesamte Subscription wird auf dem Scout Enterprise-Server gemeinsam in einem Pool verwaltet. Aus diesem Bestand wird die Subscription gleichmäßig auf alle Clients verteilt, d.h. die Subscription-Gültigkeit aller Geräte wird konsolidiert. Der Pool kann jederzeit durch zusätzliche Subscription aufgefüllt werden.
- **OU-Modus**
Die Subscription wird analog zum Enterprise-Modus zentral auf dem Scout Enterprise-Server verwaltet, es werden jedoch Pools für alle Organisationseinheiten der ersten Ebene gebildet. Innerhalb einer OU wird die Subscription aller Geräte konsolidiert und gleichmäßig verteilt. Die Pools können jederzeit durch zusätzliche Subscription aufgefüllt werden.



Hinweis

Die verbleibende Gültigkeitsdauer der Subscription wird im **Lizenzübersicht**-Dialog mit **Gültig bis Monat/Jahr** angezeigt. Um die Gültigkeitsdauer ohne Lücken zu verlängern, empfehlen wir, die Lizenzierung zusätzlicher Subscription bereits im Vormonat durchzuführen. Hintergrund: Im Enterprise- und OU-Modus werden Änderungen in der Anzahl verwalteter Geräte automatisch durch dynamische Berechnung der Gültigkeitsdauer berücksichtigt. Dies kann dazu führen, dass die Gültigkeitsdauer bereits zur Monatsmitte oder zum Monatsanfang des angezeigten Monats endet.



Achtung

Sobald Sie den Enterprise-Modus oder den OU-Modus einmal aktiviert haben, können Sie nicht mehr zurück zum Geräte-Modus. Zwischen Enterprise und OU-Modus können Sie jedoch wechseln.

Beispiele

Verwaltung im **Enterprise-Modus**

Situation	Subscription für 1.000 Geräte gültig bis 02/2016
Aktion	Eintrag von 2.000 eLux/Scout Enterprise Subscription-"Lizenzen" in Scout Enterprise
Ergebnis	Subscription für 1.000 Geräte gültig bis 02/2018 Die Subscription wird gleichmäßig auf alle Geräte verteilt.

Verwaltung im **Geräte-Modus**

Situation	Subscription für 20 Geräte mit unterschiedlicher Subscription-Gültigkeit
Aktion	Eintrag von 40 eLux/Scout Enterprise Subscription-"Lizenzen" in Scout Enterprise
Ergebnis	Die Zuordnung erfolgt manuell für jedes Gerät durch den Administrator.

Eine Subscription-"Lizenz" beinhaltet 12 Credits. Ein Credit bietet Softwareservice für einen Monat für ein Gerät.

3.3. Zuordnungsverfahren

Verfahren	Ausgangssituation	Beschreibung
Zuordnung von Subscription in den Subscription-Pool des Scout Enterprise Servers	Clients werden durch Scout Enterprise verwaltet und der Subscription-Modus ist Enterprise .	Neue Subscription-"Lizenzen" werden in der Scout Enterprise-Konsole eingetragen. Dadurch verlängert sich die Subscription-Gültigkeit für alle Clients.
Zuordnung von Subscription in den Subscription-Pool einer OU	Clients werden durch Scout Enterprise verwaltet und der Subscription-Modus ist OU .	Neue Subscription-"Lizenzen" werden in der Scout Enterprise-Konsole für eine OU eingetragen. Dadurch verlängert sich die Subscription-Gültigkeit für alle Clients dieser OU.

Verfahren	Ausgangssituation	Beschreibung
Manuelle Zuordnung von Subscription zu einzelnen Clients	Clients werden durch Scout Enterprise verwaltet und der Subscription-Modus ist Geräte .	Neue Subscription-"Lizenzen" werden in der Scout Enterprise-Konsole eingetragen. Der Administrator ordnet die Subscription den einzelnen Clients manuell in der Scout Enterprise-Konsole zu.
Client fordert Subscription an	Clients werden nicht durch Scout Enterprise verwaltet.	<p>Die Zuordnung von Subscription erfolgt über einen Scout Enterprise-Server.</p> <p>Der Administrator trägt im Dialog eLux-Lizenzinformation des Clients den Scout Enterprise-Server ein, der die Subscription für den Client zur Verfügung stellt.</p> <p>Für weitere Informationen siehe Subscription ohne Scout Enterprise-Server.</p>

Subscription aktivieren

1. Um die neuen Lizenzen in der Scout Enterprise-Konsole zu erfassen und einen Aktivierungscode zu generieren, folgen Sie der Anleitung unter [Neue Lizenzen erfassen](#) in der Kurzanleitung **Lizenzverwaltung**.
2. Wenn Sie den **Geräte**- oder **OU**-Modus verwenden, weisen Sie die Subscription im Fenster **Lizenzübersicht > Subscription verwalten** zu.

3.4. Subscription ohne Scout Enterprise-Server

Bei Clients, die nicht über Scout Enterprise verwaltet werden, findet die Berechnung der Subscription lokal am Client statt.

Zusätzliche Subscription kann jedoch ausschließlich über einen Lizenzserver auf den Clients zur Verfügung gestellt werden. Als reiner Lizenzserver kann ein Scout Enterprise-Server genutzt werden, der keine Clients verwaltet und somit auch keine Scout Enterprise Management-Lizenzen benötigt.