

Scout Enterprise-Konfigurationseditor

Administrationshandbuch

Stand 2014-02-15

1. Überblick	2
1.1. Konfigurationsdateieditor starten	2
2. Verfügbare Konfigurationsdateien	3
2.1. Eigenschaften einer Konfigurationsdatei	3
3. Dateiattribute	4
4. Importfilter definieren	5
5. Menübefehle	6

© 2018 Unicon Software Entwicklungs- und Vertriebsgesellschaft mbH

Die vorliegende Dokumentation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte sind vorbehalten. Kein Teil dieser Dokumentation darf ohne unsere Genehmigung in irgendeiner Form vervielfältigt werden. Technische Änderungen vorbehalten. Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet. Gleichwohl übernehmen wir weder juristische Verantwortung noch Haftung für die Richtigkeit, Vollständigkeit und Aktualität der bereitgestellten Informationen.

eLux® und Scout Enterprise Management Suite® sind eingetragene Marken der Unicon Software Entwicklungs- und Vertriebsgesellschaft mbH in der Europäischen Union und in den USA.

Alle anderen Produktnamen sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

11-27 05:02

1. Überblick

Der Konfigurationsdateieditor ist ein Bestandteil der Scout Enterprise Management Suite. Mit Hilfe des Scout Enterprise Konfigurationsdateieditors können Sie – unabhängig von der Scout Enterprise-Datenbank – Konfigurationsdateien bearbeiten oder verwalten, die Sie zuvor aus der Scout Enterprise Konsole exportiert haben. Nach der externen Bearbeitung der Konfigurationsdateien können Sie die Dateien aus dem Scout Enterprise-Konfigurationsdateieditor wieder zurück in die Scout Enterprise-Konsole importieren.

1.1. Konfigurationsdateieditor starten

- ▶ Wählen Sie im Startmenü **Scout Enterprise > Konfigurationsdateieditor**.

oder

- ▶ Wählen Sie in der Windows Apps-Ansicht **Scout Enterprise > Konfigurationsdateieditor**.

Für weitere Informationen zum Exportieren und Importieren der Dateien siehe [Import/Export](#) im **Scout Enterprise**-Handbuch.

2. Verfügbare Konfigurationsdateien

Die folgenden Scout Enterprise-Konfigurationsdateien können Sie aus der Scout Enterprise-Konsole exportieren und anschließend im Konfigurationseditor bearbeiten:

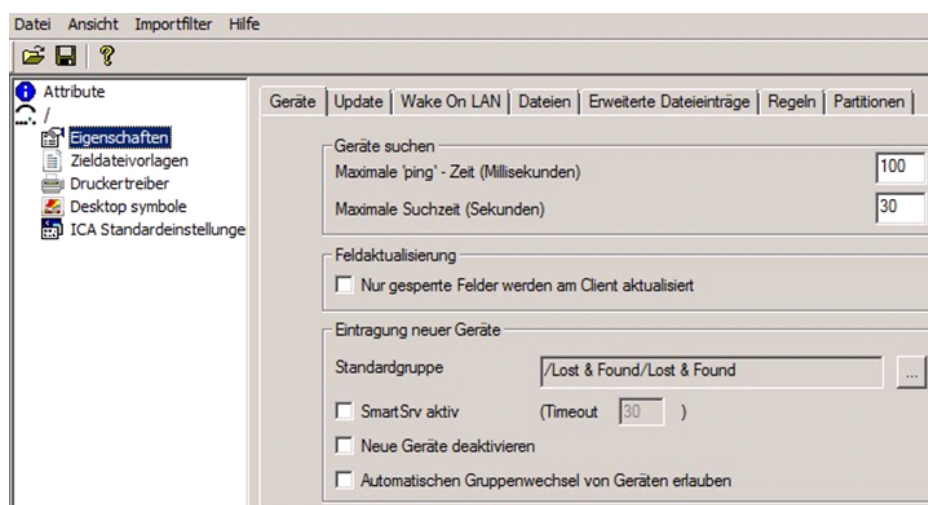
Beschreibung	Dateiendung
Geräte-Konfiguration einer Organisationseinheit (OU) oder Basis-Geräte-Konfiguration	.oustp
Geräte-Konfiguration eines einzelnen Gerätes	.devstp
Erweiterte Geräte-Konfiguration einer Organisationseinheit (OU) oder Erweiterte Optionen	.oupro
Anwendungseigenschaften einer OU oder der obersten Ebene	.appro
Geräteeeigenschaften	.devpro

2.1. Eigenschaften einer Konfigurationsdatei

Nach dem Öffnen einer Konfigurationsdatei zeigt der Konfigurationsdateieditor auf der linken Seite die Eigenschaften dieser Datei an. Die Eigenschaften entsprechen den Optionen der jeweiligen Konfiguration.

- Um eine Eigenschaft zu bearbeiten, markieren Sie das Attribut in der Liste.

Auf der rechten Seite werden die zugehörigen Optionen angezeigt.



3. Dateiattribute

Unabhängig von dem Inhalt der jeweiligen Datei wird für jede Datei eine Registerkarte **Attribute** angelegt.

Datum	Beschreibung
Name	Name der OU, des Gerätes oder der Anwendung
Typ	Dateityp, beispielsweise Basis-Geräte-Konfiguration oder Geräte-Konfiguration
Ort	OU, aus der die Daten importiert werden
Erzeugt	Datum und Uhrzeit des Exports
Zuletzt geändert	Datum und Uhrzeit der letzten Änderung.
Datei	Dateiname und Pfad der geöffneten Datei
Erweiterte Optionen	Einige Konfigurationsdateien verwenden Bezüge auf die Erweiterten Optionen . So beziehen sich z.B. die Druckertreibernamen in Geräteeigenschaften auf die Druckertreiberliste in der zugehörigen OU-Konfigurationsdatei. In diesem Fall können Sie hier die zu verwendende Konfigurationsdatei angeben.
Zugehöriges Setup	Einige Konfigurationsdateien verwenden Bezüge auf weitere Geräte-Konfigurationsdateien. So beziehen sich z.B. die Druckereinstellungen in Geräteeigenschaften auf die Druckerliste in der zugehörigen OU-Geräte-Konfiguration. In diesem Fall können Sie hier die zu verwendende Geräte-Konfigurationsdatei angeben.
Kommentar	Beliebiger Text, der mit Datei gespeichert wird

4. Importfilter definieren

In einigen Fällen ist es sinnvoll, nur Teile einer Konfigurationsdatei beim Importieren auszuwerten. Für diesen Zweck definieren Sie einen Importfilter. Beim Einlesen einer Datei mit Importfilter fragt Scout Enterprise, ob nur die zum Import zugelassenen Elemente importiert werden sollen.

1. Wählen Sie im Menü **Importfilter > Importfilter verwenden**.

Zu importierende Elemente werden grün dargestellt. Elemente, die nicht importiert werden sollen, werden rot dargestellt.

2. Um die Importfilter-Textfarbe zu verändern, wählen Sie **Ansicht > Import-Filter > Textfarbe**.



3. Um den Import-Status eines Elementes zu verändern, drücken Sie STRG+UMSCHALT und klicken Sie auf das Element im Dialog.

Oder:

Wählen Sie **Importfilter > Markieren per Maus**.

4. Um alle Elemente auf allen Registerkarten zuzulassen, wählen Sie **Importfilter > Alles importieren**.
5. Um alle Elemente auf allen Registerkarten zu sperren, wählen Sie **Importfilter > Nichts importieren**.




Hinweis

Bei einigen Registerkarten können Sie den gesamten Inhalt der Registerkarte sperren bzw. zulassen, indem Sie auf den Namen der Registerkarte klicken.

Einige Elemente können nur gemeinsam importiert werden. Wenn Sie den Import-Status eines Elements verändern, so wird der Status für alle Elemente der OU übernommen.

5. Menübefehle

Option	Beschreibung
Datei / Öffnen	Öffnet eine Konfigurationsdatei
Datei / Speichern	Speichert alle Änderungen in der aktuellen Konfigurationsdatei
Datei / Schließen	Schließt die aktuelle Konfigurationsdatei
Datei / Beenden	Beendet den Konfigurationseditor
Ansicht / Sprache	<code>Default</code> verwendet die im Betriebssystem definierte Sprache.
	Hinweis Das Programm muss neu gestartet werden, damit die Änderungen der Spracheinstellung wirksam werden.
Ansicht / Symbolleiste	Blendet die Symbolleiste ein oder aus
Ansicht / Statuszeile	Blendet die Statusleiste ein oder aus.
Ansicht / Importfilter	Stellt die für den Importfilter verwendeten Farben ein.
Importfilter / Importfilter verwenden	Schaltet die Verwendung des Importfilters ein oder aus Wenn Sie den Importfilter ausschalten und die Konfigurationsdatei speichern, werden alle Einstellungen zum Importfilter aus der Konfigurationsdatei gelöscht.
Importfilter / Alles importieren	Alle Felder aller Registerkarten werden als importierbar gekennzeichnet.
Importfilter / Nichts importieren	Alle Felder aller Registerkarten werden als nicht importierbar gekennzeichnet.
Importfilter / Markieren per Maus	Markieren Sie einzelne Felder mit der Maus als importierbar bzw. als nicht importierbar kennzeichnen. Alternativ können Sie die Tasten <code>STRG</code> + <code>UMSCHALT</code> gedrückt halten und die relevanten Felder mit der Maus anklicken.
Hilfe / Info	Zeigt die aktuelle Versionsnummer an